

KIS PIAC

KIS PIAC



5 évfolyam

Vásárlós játék





Tartalom: játéktábla + 4 figura + 4 bevásárlólista + 1 dobókocka + 26 "akció" kártya + 32 "pénz" zseton (10 x 1 €, 10 x 2 €, 12 x 5 €) + 24 "bevásárlószaty" zseton.

A játék célja: Légy az első, aki kitölti a bevásárlólistáját.



Játékelőkészületek: Helyezd a játéktáblát az asztal közepére. Adj minden játékosnak 15 eurót, a maradék pénzt pedig helyezd a játéktábla közepén lévő mezőkre. Fordítsd lefelé az akciókártyákat, keverd meg őket, és helyezd a paklit a játéktábla közepén lévő mezőre. Minden játékos választ egy bevásárlólistát, és maga elé teszi. Fog egy korongot, és a „KIS PIAC” mezőre helyezi. Helyezd a bevásárlószatyrokat a játéktábla mellé.

Játékmenet: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, és az óramutató járásával megkegyezően folytatja. Dob a kockával, és a nyíl irányába annyi mezőt lép, amennyit a dobott. Végrehajtja a megfelelő mezőben jelzett műveletet:



„Bolt” mező: Amikor egy játékos egy „bolt” mezőre lép, vásárolhat valamit a bevásárlólistájáról. Ha úgy dönt, hogy mégsem vásárol, húz egy lapot.

- Amikor venni akar valamit, kifizeti a bevásárlólistáján szereplő árat.

Fogja a bevásárlószatyrot, és a megfelelő helyre teszi a bevásárlólistán, a vásárlásért járó pénz pedig a játéktábla közepére helyezi.

Játékutasítások



5 – 8 év



2 – 4 játékos



15 perc KIS PIAC

Megjegyzés: Egy játékos nem vásárolhatja meg ugyanazt a tárgyat ismételten.

- Amikor nem akar vagy nem tud semmit venni (mert már van valamije abból a boltból, vagy nincs elég pénze), húz egy akciókártyát és végrehajtja a megadott akciót.

„Bank” mező: Amikor egy játékos a „Bank” mezőre lép, elvesz 5 eurót a játéktábla közepén lévő mezőről. A játékos akkor is kap 5 eurót, ha végigjátssza a kört és áthalad a „KIS PIAC” mezőn, vagy megáll ott.



Tevékenységmező: Amikor egy játékos egy tevékenységmezőre lép, fizetnie kell a tevékenységért. A szükséges pénzt a játéktábla közepére helyezi. A tevékenység ára a megfelelő mezőn van feltüntetve. A játékos ingyenes kártyával is fizethet. jegy.



„Pihenő” mező:

Amikor egy játékos egy „pihenő” mezőre érkezik, nem kell semmit tennie.



Amikor egy játékos végrehajtja a mezőn jelzett akciót, a következő játékos következik.

Promóciós kártyák:

Bank: A játékos elmegy a legközelebbi bankba és elvesz 5 eurót.



Játéktasítások



5 – 8 év



2 – 4 játékos



15 perc KIS PIAC

Kedvezménykupon: A játékos megtarthatja a kedvezménykupon, és a következő vásárláskor felhasználhatja. A kupon értéke levonásra kerül a megvásárolt termék árából.

Ingyenjegy: Bármelyik tevékenységre felhasználható a bevásárlóközpontban. A játékos megtartja a jegyet, és akkor használhatja fel, amikor a megfelelő „tevékenység” mezőre lép.

Aktivitás: A játékos közvetlenül a megfelelő „aktivitás” mezőre megy, és kifizeti a megadott árat (kivéve az ingyenes „pihenő” mezőt).

Táska elvesztése: A játékos eldob 1 lapot a „bevásárlószatyor” zsetont a bevásárlólistáról.



Break: Egy játékos kihagy egy lépést.

Boltválasztás: A játékos közvetlenül egy tetszőleges boltmezőre megy és vásárol.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak nincs elég pénze egy tevékenységre, az felkerül a Félre teszi a megfelelő „bevásárlószatyor” zsetont a bevásárlólistára, így meg tudja fizetni a pénzt a játéktábláról.

El kell adnia egy vagy több megvásárolt terméket a banknak.

Amikor egy játékosnak nincs mit eladnia, pénzt veszít, még akkor is, ha -tól játékok.

A játék vége: Az a játékos nyer, aki először vásárol meg mindent a kosarában lévő termékek közül. lista.



KIS PIAC KIS PIAC

DJ08533

A csomag apró alkatrészeket tartalmaz.



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006

Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült, tervezett

Franciaországban